



# Stadt Niederkassel

## BESCHLUSSAUSFERTIGUNG

Auszug aus der Sitzung vom:	Ausschuss für Schule, Kultur, Sport und Soziales	Niederschrift zur Sitzung 20.01.2010
-----------------------------	---	---

### 5.1. Wicked Game - ein Musical der Musik- und Kunstschule Havelland

Folgender Sachverhalt lag dem Ausschuss als Tischvorlage zur Beratung vor:

Bereits bei den gegenseitigen Besuchen mit der Partnerschaft Premnitz im vergangenen Jahr wurde in Einzelgesprächen erwähnt, dass die Musik- und Kunstschule Havelland ein herausragendes Projekt verwirklicht hat, nämlich die Inszenierung und Aufführung des Grusicals „Wicked Game“. Nähere Einzelheiten können den als Anlage beigefügten Zeitungsausschnitten entnommen werden.

Nun liegt eine Anfrage der Musikschule Havelland vor, dieses Musical im Zusammenhang mit einer Tournee in die Normandie/Frankreich auch in Niederkassel aufzuführen. Gedacht wurde dabei an das Wochenende 18./19. September 2010, wobei die Anreise aus Frankreich bereits früher, etwa um den 15. September herum, erfolgen würde. Es handelt sich bei der Truppe, die aus Musikern, Schauspielern, Tänzern und einem Aufbauteam besteht, um insgesamt ca. 60 Personen. Da es sich überwiegend um Schüler und Studenten handelt wäre eine Unterbringung in einem Gemeinschaftsraum, etwa einer Turnhalle o.ä., denkbar. Von den Organisatoren aus Premnitz angedacht sind 2 Vorstellungen in der Aula des Schulzentrums in Lülldorf, eventuell eine für Jugendliche mit einem reduzierten Eintrittsentgelt und eine weitere für Erwachsene. Doch das sind sicherlich Fragen, die erst in einem weiteren Stadium endgültig geklärt werden sollten. Die Anfrage aus Premnitz ist auch deshalb interessant, weil im September d.J. die Städtepartnerschaft mit Premnitz 20 Jahre bestehen wird. So wäre diese Musical-Inszenierung aus Premnitz ein guter Anlass, sich der 20-jährigen Partnerschaft zu erinnern. Da es sich hinsichtlich des Musicals bisher lediglich um telefonische Kontakte mit Premnitz handelte, sind die organisatorischen Vorarbeiten und Absprachen noch nicht sehr weit gediehen. Außerdem sollte zunächst auch hier im Ausschuss entschieden werden, ob dem Vorhaben näher getreten werden soll. Folgende organisatorischen Rahmenbedingungen wurden bisher als Grundlage einer Entscheidung besprochen:

- Die Veranstaltung wird hinsichtlich erzielter Einnahmen und zu leistender Ausgaben grundsätzlich in Verantwortung der Musik- und Kunstschule Havelland durchgeführt.
- Da für die Schule bei der Kalkulation ein finanzielles Risiko besteht, wäre zu überlegen, ob ein städtischer Zuschuss in begrenzter Höhe gewährt werden könnte, etwa auch durch Verzicht auf Mietkosten und Hausmeisterpersonalkosten.



## Stadt Niederkassel

- Niederkassel stellt eine Gemeinschaftsunterkunft für ca. 60 Personen zur Verfügung.
- Niederkassel leistet weiter organisatorische Unterstützung während des Aufenthaltes als auch im Vorfeld, etwa beim Kartenverkauf.

Der Ausschuss wird um Beratung gebeten, ob dem Vorhaben näher getreten werden soll.

Herr Bürgermeister Vehreschild erläuterte kurz die Vorlage. Im Anschluss daran entwickelte sich eine kurze Diskussion. Letztlich erklärte sich der Ausschuss mit der vorgeschlagenen Vorgehensweise einverstanden. Es erging einstimmig nachfolgend aufgeführter Beschluss:

### **Beschluss:**

Der Ausschuss für Schule, Kultur, Sport und Soziales beschließt hinsichtlich der Durchführung des Musicals „Wicked Game“ in der Aula des Schulzentrums Nord folgende Vorgehensweise:

- Die Veranstaltung wird hinsichtlich erzielter Einnahmen und zu leistender Ausgaben grundsätzlich in Verantwortung der Musik – und Kunstschule Havelland durchgeführt.
- Als städtischer Zuschuss ist seitens der Verwaltung zu überlegen, ob auf Aulamietkosten und Hausmeisterpersonalkosten verzichtet werden kann. Darüber hinaus soll geprüft werden, ob eine Gemeinschaftsunterkunft für ca. 60 Personen zur Verfügung gestellt werden kann.
- Die Verwaltung leistet im Vorfeld und während des Aufenthaltes organisatorische Unterstützung, etwa beim Kartenverkauf.

Ja 18 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0